**알고리즘 문제 내용 정리**

목차

[1. 카카오 2017년 1차 1번문제 2](#_Toc526287419)

[2. 카카오 2017년 1차 2번문제 2](#_Toc526287420)

[3. 백준 1003 3](#_Toc526287421)

# 1. 카카오 2017년 1차 1번문제

<https://programmers.co.kr/learn/courses/30/lessons/17681>

Kakao\_2017\_1\_1.java

solution이라는 함수를 생성하고 main에서 함수를 호출하여 원하는 결과를 얻어낸다.

코딩테스트에서 주어지는 입력 값이 solution에 인자 값으로 주어질 수도 있다는 것을 알게 됐다.

Bit 연산

| = OR

& = AND

<< = SHIFT LEFT

>> = SHIFT RIGHT

함수에 배열을 인자 값으로 입력할 때 new int[]{ }을 사용해야 한다.

*solution*(5, **new** **int**[] { 9, 20, 28, 18, 11 }

간결한 if 문

result = ((and\_num & target\_bit) > 0 ? "#" : " ") + result;

# 2. 카카오 2017년 1차 2번문제

<https://programmers.co.kr/learn/courses/30/lessons/17682>

kakao\_2017\_1\_2.java

Pattern p1 = Pattern.*compile*("(\\d{1,2})([S|T|D])([\*|#]{0,1})");

Matcher m1 = p1.matcher(m.group(i));

m1.find();

*sum*[i-1] = (**int**) Math.*pow*(Integer.*parseInt*(m1.group(1)),*getPow*(m1.group(2)));

**if**("\*".equals(m)) {

Pattern, Matcher, Math.pow, .equals() 에 대해 알 수 있었다.

# 3. 백준 1003

<https://www.acmicpc.net/problem/1003>

규칙 찾기

반복문으로 한하나 실행하여 확인하는 방법으로는 원하는 성능이 나오지 않기 때문에

규칙을 찾아내어 이를 배열에 저장하여 원하는 값을 찾아내는 방법을 사용해야했다.

4. 백준 15552

<https://www.acmicpc.net/problem/15552>

BufferedReader 와 BufferedWriter를 이용하여 좀더 성능을 향상시킨다.

인풋 케이스가 2가지라서 계속 실패하다가 Try, catch(Exception e)를 이용하여서 문제를 해결하였다.